Проект 2: “Flappy bird”

Моим вторым проектом стала копия игры “Flappy bird”. Цель игры состоит в управлении полётом птицы, которая непрерывно передвигается между рядами зелёных труб. При столкновении с ними происходит завершение игры. Управление производится касанием экрана, при котором птица совершает небольшой рывок вверх. При отсутствии рывков птица падает из-за силы тяжести, и игра также завершается, как и в случае слишком большой набранной высоты. Очки набираются при каждом успешном перелёте между двумя трубами. Геймплей не имеет изменений на протяжении всей игры. После завершения игры можно узнать колличество набранных очков, наилучший результат и начать игру заново.